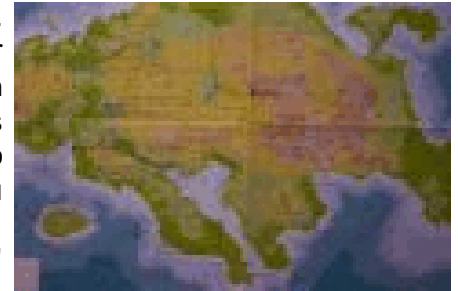




Projekt Erlebniswelten:

1. Hinführung

"Stell dir vor du hast in einem Preisausschreiben eine Reise gewonnen. Für eine Person mit Handgepäck. Abflug ab Stuttgart, über Kopenhagen mit SAS geht es nach **WANDEL**. Dort erwartet dich dein Reiseführer am Flughafen und teilt dir mit, dass leider ein kleines Malleur geschehen ist. Du musst - allein mit dem, was du dabei hast so schnell wie möglich nach Vorspeise um dort dein Geld in Empfang zu nehmen. Du wirst den Geldboten dort in der "Roten Laterne" treffen. Von diesem Zeitpunkt hast du so viel Geld wie du willst und die "Welt" steht dir offen.



Deine Aufgabe besteht darin dass du:

1. vier Reiseziele auf dem Kontinent ansteuerst;
2. von dort einen Bericht verfasst, der dann in Deutschland in einer großen Tageszeitung veröffentlicht wird;
3. Auf deiner Reise wirst du zwei Eingeborene treffen und auch zwei westeuropäische Touristen. Berichte von diesem Treffen.
4. 2. Landkarte bearbeiten

Jeder Schüler erhält eine Kopie der Landkarte. Etwa in der Mitte der Stunde gibt es einen weiteren Auftrag: Wo würdest du deinen Altersruhesitz bauen/kaufen wollen - begründe deine Wahl - wie sieht es dort aus, wie ist das Haus gebaut,....

3. Reiseberichte

Die Schüler berichten dann von ihren Reisen berichten.

- * Ziel meiner Reise;
- * wo bin ich hingereist,
- * was waren meine Verkehrsmittel,
- * wie haben die Menschen auf mich gewirkt, die ich getroffen habe....

ALLE müssen dabei zu Wort kommen!!

4. Abschlussbesprechung:

Zum Schluss können Sie die Schüler darüber unterhalten, wo wir als Menschen überall gewesen sein müssen, welche Städte, Regionen usw. jeder nicht unbedingt besucht haben muss.

Thema: Anthropologie: Ein Kontinent namens "MENSCH.

Eine neue Landkarte mit Namen "Der Mensch" wird erstellt. Gemeinsam überlegen sich die Schüler Namen für Städte, Regionen, Länder, die den existentiellen Bedingungen des Menschen entstammen, z. B. Angst, Schmerz, Gemeinschaft, Hass, Liebe, Vertrauen, Erfolg, Glück, Die Schüler suchen sich zwei Begriffe aus und entwerfen eine Landkarte - Kontinent, Halbinsel, Insel usw..